

MATHIEU GEUS

INGÉNIEUR MATÉRIAUX & DÉVELOPPEUR EN DEVENIR

Ingénieur diplômé en Sciences des Matériaux, j'ai choisi de compléter mon parcours avec un master en informatique pour me spécialiser dans ce domaine qui me passionne. **Recherche un stage de 5-6 mois dès avril 2026.**

CONTACT

mathieu.geus@gmail.com 06 44 07 88 08

Profil LinkedIn

Portfolio: mathieu3883.github.io

Permis B

COMPÉTENCES

Informatique

- Langages: C, Python, HTML, CSS, JavaScript (Vue.js), Java (SpringBoot), Bash
- Gestion de Données: API REST, SQL (PostgreSQL), TEEXMA®, Conception de BDD
- Ingénierie : Algorithmique, Structures de Données, Génie Logiciel, Systèmes, Réseaux
- Outils: Git, GitHub, Docker, UML, BPMN, Méthode Agile

Compétences d'Ingénieur

- Résolution de problèmes complexes
- Planification et suivi de projets
- Analyse des besoins
- Analyse de données
- Maîtrise de logiciels techniques
- Rigueur et Qualité

LANGUES

• Français: Natif

• Anglais: Niveau B2 (Linguaskill)

• Espagnol: Niveau B1

LOISIRS

- Veille Technologique & Culturelle sur YouTube
- Jeux de société (conception)
- Sports: Vélo, via ferrata, snorkeling
- Voyages

FORMATIONS

Master 2 Compétences complémentaires en Informatique (CCI) (2025 – 2026) UFR IM²AG (Université Grenoble Alpes)

Autoformation intensive en informatique (2024 – 2025)

Via les sites freeCodeCamp (Voir les 5 certifications obtenues) et Exercism (C)

Diplôme d'ingénieur en Sciences des Matériaux (2021 - 2024)

Polytech Grenoble (Université Grenoble Alpes)

Prépa intégrée / L1-L2 Physique-Chimie (2019 – 2021)

Polytech Grenoble / DLST (Université Grenoble Alpes)

Baccalauréat Scientifique (2019)

Lycée Externat Notre Dame, Grenoble

STAGES

Assistant Chef de Projet - Stage de fin d'études (6 mois)

BASSETTI, Grenoble | Avril-Sept. 2024

- Immersion complète en gestion de projet axée sur le management des données techniques.
- Application de la méthode agile pour la planification et le suivi des projets.
- Modélisation des besoins clients (UML/BPMN) et paramétrage du progiciel TFFXMA®
- Développement de compétences en communication technique et résolution de problèmes.

Stage en laboratoire de recherche (3 mois)

Institut des sciences des matériaux de Valencia, Espagne | Mai-Juil. 2023 Contribution à un projet de recherche sur la fabrication de nanofibres de carbone

par électrofilage pour des électrodes de supercondensateurs.

Stage opérateur en production (2 mois)

Esprit Plexi, Saint-Martin-d'Hères | Juin-Juil. 2022

Découverte des machines et des méthodes d'usinage de produits en plexiglas.

PROJETS PERSONNELS

Portfolio: Conception et développement de mon <u>site portfolio</u> responsive pour présenter mon parcours. Technologies utilisées: HTML, CSS, JavaScript, Git, GitHub.

Jeu de Société "Polytech : Le Jeu" : Création, prototypage et équilibrage d'un jeu de stratégie simulant la vie d'un étudiant en école d'ingénieur. Testé et présenté lors des portes ouvertes de Polytech.

Application d'Apprentissage: Conception d'une <u>application</u> complexe sur Scratch (logique algorithmique, conception UI) pour faciliter l'apprentissage de vocabulaire.